



PROGRAMA DE PREVIOS, LIBRES Y EQUIVALENCIAS – 2018

ASIGNATURA: TALLER DE PROGRAMACIÓN ESTÁTICA Y LABORATORIO WEB (5to AÑO)

Unidad 1: Conceptos Básicos

Internet. Servicios, características, protocolos, clientes. La Web y su funcionamiento. Hipertexto, multimedia e hipermedia. Cómo es una página Web por dentro. Estándares Web, ventajas. El W3C.

Unidad 2: Lenguaje De Marcas HTML

Lenguaje de marcas HTML/XHTML. Reglas utilizadas en XHTML. Documento por defecto. Tipo de documento DOCTYPE. Estructura de un documento HTML, etiquetas: html, head, title, meta y body. Codificación de caracteres, entidades. Títulos o encabezados, párrafos. Marcado de texto, strong, em, del, cite, q y blockquote. Listas: ordenadas, desordenadas y de definición. Tablas: filas, columnas; atributos: colspan y rowspan. Accesibilidad en tablas, etiquetas y atributos tbody, thead, tfoot, caption y summary. Enlaces internos, locales, externos o remotos, hacia direcciones de correo, con archivos. Imágenes: ancho, alto, descripción, título. Comentarios. Validación del código.

Unidad 3: Formularios

Introducción. Etiqueta form, atributos: action, method y enctype. Etiqueta input, controles según atributo type: text, password, checkbox, radio, image, submit, reset y button. Atributos: name, value, size, maxlength, checked y selected. Label: atributos for e id, Etiquetas fieldset, legend y textarea; atributos rows y cols. Listas desplegables, etiquetas select y option.

Unidad 4: La Imagen Digital

Características, calidad, píxeles, profundidad de color. Tipos de archivos de imagen, formatos más utilizados: GIF, JPG, PNG. Características. Compresión. Optimización. Transparencia. Colores. Edición de imágenes: recortar, rotar y escalar imágenes. Herramientas de selección. Texto. Profundidad de bits y cantidad de colores. Optimizar imágenes: calidad y compresión. Crear encabezados/logos y animaciones. Añadir canales.



PROGRAMA DE PREVIOS, LIBRES Y EQUIVALENCIAS – 2018

Establecer transparencia. Trabajar con capas: crear, mover, duplicar, insertar capas. Herramientas, filtros y efectos.

Unidad 5: Hojas De Estilo En Cascada CSS

Características, ventajas. Sintaxis: regla, selector, declaración, propiedad y valor. Propiedades shorthand. Incluir CSS en documento HTML: interno y en archivo externo. Vincular hoja de estilos. Comentarios. Tipos de selectores: universal, etiqueta, clase, id, descendente, adyacente e hijo. Colores en hexadecimal, rgb y rgba. Modelo de cajas: alto, ancho, contenido, relleno, borde, color de fondo, imagen de fondo y margen. Maquetar sitio web: contenedor, encabezado, menú, barra lateral, cuerpo y pie. Etiquetas div y span. Elementos en línea y de bloque. Visualización y posicionamiento de elementos: relativo, absoluto y fijo. Propiedades display, position, float y clear. Formato de texto, estilos: color, tamaño y tipo de letra. Alineación. Estados y efectos a enlaces: pseudo-clases. Nuevas propiedades CSS 3, fondos, bordes redondos, sombras, transparencia. Validación del código.

Bibliografía

- Apuntes elaborados por el profesor (disponibles en plataforma Lazos).
- EPET 20 Taller de programación Web <http://tallerpweb.com.ar>
- Wikipedia Código HTML <http://es.wikipedia.org/wiki/Html>
- Diseño y Programación de Páginas Web www.desarrolloweb.com
- Introducción a XHTML y CSS www.librosweb.es
- Estrategia Magazine www.estrategiamagazine.com/temas/tecnologia/
- W3 Schools tutorial HTML <http://www.w3schools.com/html/default.asp>
- W3 Schools tutorial CSS <http://www.w3schools.com/css/>
- Empieza a aprender HTML <http://es.html.net/tutorials/html/>
- Empieza a aprender CSS <http://es.html.net/tutorials/css/>
- W3C Estándares Web <http://www.w3c.es/estandares/>