



---

PROGRAMA DE PREVIOS, LIBRES Y EQUIVALENCIAS – 2018

**ASIGNATURA: TALLER DE PROGRAMACIÓN INTERMEDIA**  
**(5to AÑO)**

**Unidad 1:**

1. Repaso de contenidos (programación 4to año):

Estructuras de un programa- Variables-Tipos de datos y Tamaños de datos, Constantes, declaraciones. Operadores Aritméticos. Operadores de relación (“mayor que”, “menor que”, “igual a”, “distinto a”). Operadores lógicos (“and”, “or”). Operadores de asignación y expresiones. Pseudocódigo. Estructuras de control: condicionales (Si...entonces/sino) y repetitivas (mientras - repetir hasta - para).

2. Subprogramas: Procedimientos y funciones. Paso de parámetros. Variables globales y locales. Práctica en pseudocódigo con Pseint.

**Unidad 2:**

1. Lenguajes de programación: concepto y tipos de lenguajes.
  2. PHP: Características del lenguaje. Variables. Tipos de datos. Operadores: aritméticos, de asignación, de comparación, de incremento/decremento, lógicos. Estructuras de control (condicionales y repetitivas). Funciones - Parámetros - Llamadas a funciones en PHP.
- Práctica en editor PHP y WampServer

**Unidad 3:**

1. Base de Datos. Repaso de contenidos de 4to año:
  - Concepto- modelo de entidad relación (entidades-atributos-cardinalidad)- modelo relacional (clave primaria - clave ajena).
  - SQL: instrucciones principales. SELECT \* FROM-DISTINCT-WHERE / BETWEEN... AND/OR – LIKE - ORDER BY...ASC/DESC. Funciones: SUM – AVG – COUNT - GROUP BY - JOIN (2 y 3 tablas).
  - INSERT - UPDATE – DELETE.



---

## PROGRAMA DE PREVIOS, LIBRES Y EQUIVALENCIAS – 2018

2. MySQL. Características. Creación de Base de Datos. Tipos de datos. Claves primarias y foráneas.
  - Práctica MySQL con phpMyAdmin.

### **Unidad 4:**

#### Lenguaje PHP

1. Arreglos unidimensionales.
2. Entrada/Salida de Datos con formularios HTML (GET/POST).
3. Conexión a una base de datos MySQL (mysqli\_connect, mysqli\_query, mysqli\_fetch\_array).
  - Práctica con editor PHP y WampServer.

### **Unidad 5:**

Desarrollo de software de tipo ABM de pequeña escala utilizando las herramientas vistas en las unidades anteriores.

### **Unidad 6:**

Introducción a la Programación Orientada a Objetos.

1. Componentes básicos: clases- objetos - métodos – atributos.
2. Clases en PHP - atributos - constructor - métodos. Programa principal o testeo (include). Creación de objetos - Llamada a métodos.
  - Práctica con editor PHP.

### **Bibliografía**

- Joyanes Aguilar, Luis. (2000) Fundamentos de Programación. Libro de problemas Edit. McGrawHill.
- MySQL 5.0 Reference Manual: 2014-05-24 (revisión: 572) obtenido de <https://downloads.mysql.com/docs/refman-5.0-es.a4.pdf>



## PROGRAMA DE PREVIOS, LIBRES Y EQUIVALENCIAS – 2018

- Duarte M., Pérez I. (2014) - Programación en PHP a través de ejemplos. Obtenido de [www.uca.es/softwarelibre/publicaciones/apuntes\\_php](http://www.uca.es/softwarelibre/publicaciones/apuntes_php).