



Año 2015

TALLER – PROGRAMACIÓN INTERMEDIA - 5º Año- Previos

CONTENIDOS

UNIDAD 1

- Repaso de contenidos previos en lenguaje pascal: estructuras repetitivas.
- Subprogramas: Procedimientos y funciones (parámetros)

UNIDAD 2

Conceptos generales de la programación orientada a objetos

- a) Componentes básicos: objeto - mensajes
- b) Características de la programación orientada a objetos

UNIDAD 3

Introducción al lenguaje JAVA

- a) Conceptos básicos del lenguaje de programación JAVA
- b) Gramática: Comentarios-Identificadores-Palabras reservadas-Tipos de Datos-VARIABLES-Operadores
- c) Estructuras de control y selección : If ... [else] - Switch .. case - While / Do ... While - For
- d) Estructura de un programa
- e) Ejercicios de aplicación en Java

UNIDAD 4

Clases - Objetos: creación de objetos - Atributos – Constructores por defecto y con parámetros – Métodos: llamada a métodos y paso de parámetros- Método main. Ejercicios de aplicación en Java

UNIDAD 5

Herencia: concepto. Ejercicios de aplicación en Java

UNIDAD 5

Arreglos unidimensionales. Ejercicios de aplicación en Java

BIBLIOGRAFIA

- ❖ “JAVA 2 MANUAL DE PROGRAMACION”, Luis Joyanes Aguilar – Edit. McGraw Hill
- ❖ Apuntes dejados en Taller (puede solicitar al docente los archivos)