



Año 2015

TALLER – CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE - 6º Año- Previos

Contenidos:

UNIDAD 1: Concepto de Software.-

Definición de Software, Tipos de Software, Desarrollo de software.

UNIDAD 2: Proceso de Desarrollo.-

Procesos del Desarrollo, Captura Análisis y especificación de Requerimientos, Codificación del Software, Pruebas (unitarias y de integración), Instalación y paso a Producción, Mantenimiento

UNIDAD 3: Etapas y Ciclo de Vida.-

Proceso Unificado, Casos de Uso, Iterativo e Incremental, Arquitectura, Modelos o Ciclos de Vida,

UNIDAD 4: **Modelos:** Desarrollo Iterativo e Incremental, Modelo Cascada, Modelo Espiral, Desarrollo por Etapas, Modelo por Prototipos.-