

PROGRAMA REGULARES Y PREVIOS

TALLER PROGRAMACIÓN INTERMEDIA5º 1ª Y 2ª

Prof. Daniela Machaca

Unidad 1

1. Repaso de contenidos de Taller de Programación 4º año:
Estructura de un programa- Variables-Tipos de datos y Tamaños de datos, Constantes, declaraciones. Operadores Aritméticos. Operadores de relación (“mayor que”, “menor que”, “igual a”, “distinto a”). Operadores lógicos (“and”, “or”). Operadores de asignación y expresiones. Pseudocódigo. Estructuras de control: condicionales (Si...entonces/sino) y repetitivas (mientras - repetir hasta - para). Subprogramas: Procedimientos y funciones. Paso de parámetros. Variables globales y locales.
2. Subprogramas: Procedimientos y funciones. Paso de parámetros. Variables globales y locales.
Práctica en pseudocódigo con Pseint y lenguaje Php

Unidad 2

1. Lenguajes de programación: concepto y tipos de lenguajes.
2. Lenguaje PHP: Características del lenguaje. Variables. Tipos de datos. Operadores: aritméticos, de asignación, de comparación, de incremento/decremento, lógicos. Estructuras de control (condicionales y repetitivas).
3. Funciones. Parámetros de entrada y salida, en php.
4. Arreglos.
Práctica en editor PHP - WampServer

Unidad 3

1. Repaso de contenidos de Taller de Base de Datos de 4to año: Concepto- modelo de entidad relación (entidades-atributos-cardinalidad)- modelo relacional (clave primaria - clave ajena) - SQL: instrucciones principales. SELECT * FROM-DISTINCT-WHERE / BETWEEN ... AND/OR – LIKE - ORDER BY...ASC/DESC. Funciones: SUM – AVG – COUNT - GROUP BY - JOIN –INSERT - UPDATE – DELETE- JOIN (2 y 3 tablas)
2. MySQL. Características. Creación de Base de Datos. Tipos de datos. Claves primarias y foráneas
Práctica MySQL con phpMyAdmin

Unidad 4

PHP + MySQL

1. Entrada/Salida de Datos con formularios HTML (GET/POST)
2. Conexión a una base de datos MySQL (mysqli_connect, mysqli_query, mysqli_fetch_array)
Práctica con editor PHP y WampServer

Unidad 5

PHP + MySQL

Proyecto de desarrollo de software de tipo CRUD de pequeña escala que integra lenguaje Php más el acceso a datos con MySQL. El proyecto está previsto a ser desarrollado en cuatro etapas: Modelar una situación con DER - Programación de las Consultas de datos en la BD - Programación de las actualizaciones, agregados y eliminación de registros en las tablas - Diseño de la presentación, donde los alumnos aplican contenido del Taller Web Estática.

Unidad 6

Introducción a la Programación Orientada a Objetos.

- a) Componentes básicos: clases- objetos - métodos - atributos
- b) Clases en PHP - atributos - constructor - métodos. Programa principal o testeo (include). Creación de objetos - Llamada a métodos.

Práctica con editor PHP

Bibliografía

- Joyanes Aguilar, Luis. (2000) *Fundamentos de Programación. Libro de problemas* Edit. McGrawHill
- MySQL 5.0 Reference Manual: 2014-05-24 (revisión: 572)obtenido de <https://downloads.mysql.com/docs/refman-5.0-es.a4.pdf>
- Duarte M., Pérez I. (2014)- *Programación en PHP a través de ejemplos*. Obtenido de www.uca.es/softwarelibre/publicaciones/apuntes_php

Sitios web especializados

- Página oficial de php. <http://php.net/>
- THE WORLD'S LARGEST WEB DEVELOPER SITE <https://www.w3schools.com/>